

Malé bludiště: Šalidor a Labyrintian



Současná neblahá pověst Labyrintianu pochází z časného třetího věku. Na tomto místě byla objevena Hůl chaosu, která se později stala nástrojem ke svržení Jagara Tharna, a tedy i konce císařské iluze. Toto místo se pak vrylo do paměti všech poddaných Říše a jeho rozvaliny jen občas navštívil nějaký poutník, aby hledal stopy přízračného šampióna. Nicméně jmenovec Labyrintianu už tak proslulý není.

Zlověstné trosky byly místem, které původně vzniklo jako Chrám draků. Ten se postupně rozrůstal, až položil základy městu Bromjunaar, které někteří považují za tehdejší hlavní sídlo Skyrimu. Značný vliv tu měl mít dračí kult. Na potvrzení nebo vyvrácení této domněnky existuje příliš málo historických záznamů. Ví se však, že nejvyšší kněží kultu se setkávali v Labyrintianu, aby zde probírali vládní záležitosti.

Bromjunaar se nicméně po zániku dračího kultu rozpadl, místo zůstalo po mnoho let zcela opuštěné a v myslích nordů se stalo jen připomínkou zašlých časů. Až do doby, kde se Šalidor rozhodl rozvaliny znovu využít.

Arcimág Šalidor se proslavil svými skutky za prvního věku. Různé příběhy vyprávějí, jak jednou rukou bojoval s dwemerskými legiemi, zároveň šeptal kouzlo, s jehož pomocí budoval Bílý Průsmyk a kradl tajemství života Akatoshovi či sám stavěl Labyrintian.

Zatímco mnoho legend o Šalidorovi jsou jen pouhé nadsázky nebo výplody fantazie, za jeho spojením s Labyrintianem lze objevit díl pravdy.

Šalidor stál v čele hnutí, které mezi mágy zavedlo vyšší zásady a zrazovalo používání kouzel mezi běžnými lidmi. Tyto snahy jsou váhavě připisovány původní organizaci, která založila magickou školu a Ledohradskou akademii.

Šalidor v souladu s tímto smýšlením postavil hluboko v troskách Bromjunaaru svůj Labyrint, kde mohl zkoušet mladé arcimágy. Přestože vyznat se v rozpadlém městě nebylo přímo součástí zkoušky, mnoho adeptů cestu nepřežilo. Šalidor dával důraz jak na akademické znalosti, tak na praktické dovednosti, a nalezení cesty Labyrintem vyžadovalo právě tu druhou část.

Šalidorův Labyrintian ve skutečnosti tvoří dvě propojená bludiště ve tvaru přesýpacích hodin. Ani jedno z nich nelze zcela projít, aniž byste vstoupili do druhého, což činí jediný pokyn k testu obzvláště záhadným:

Vejdi dvakrát - Vyjdi pouze jednou.

Proměna dovede tě
ke zhoubě.

Pouze iluze ukazuje
cestu k obnově.

Nevyvolávej, však
vyvolávat se nech.

Můžeme se jen dohadovat, jak řešení testu vypadalo, jelikož Labyrintian se stal nechvalně proslulým nejen tím, kolik v něm zahynulo potenciálních arcimágů, ale i značnou mlčenlivostí těch, kteří přežili.

Použití Labyrintianu bylo nakonec zakázáno a současné magické vzdělávací instituce na něj nahlízejí jako na připomínku své kruté minulosti. Rozvaliny se opět staly opuštěnými. Staly se domovem divé zvěře, zatímco poutníci se jim vyhýbají. Dlouhá historie a odkaz tohoto místa však, jak se zdá, z našich myslí nevymizí, zatímco samotné trosky se pravděpodobně jednoho dne potopí na dno oceánu.