

Aedry a daedry



ozdělení bohů, démonů, aeder a daeder je pro neoborníky všeobecně velmi matoucí. Často jsou totiž tyto termíny používány jako synonyma.

Pojmy "aedra" a "daedra" však nejsou příbuzné termíny. Pochází z elfštiny a každý má svůj přesně daný význam. Azura je daedra nejen ve Skyrimu, ale i v Morrowindu. "Aedra" se běžně překládá jako "předek", což je nejbližší možné slovo, které cyrodilština pro tento elfský pojem zná. "Daedra" pak znamená zhruba "ne naši předci". Tento rozdíl je zásadní hlavně pro dunmery, u nichž má tento rozkol ideologií své místo i v jejich mytické genealogii.

Aedry jsou spojovány s neměnností. Daedry představují změnu.

Aedry vytvořily svět smrtelníků a jsou svázány se Zemskými kostmi. Daedry, které nemohou tvořit, vládnou mocí změny.

Součástí božského ujednání o stvoření je i skutečnost, že aedry mohou být zabity a mohou spatřit Lorchana a měsíce.

Proměnlivé daedry, na něž se tato pravidla nevztahují, mohou být pouze zapuzeny.

Skyrim.4fan.cz