

## Kompletní katalog očarování pro zbraně

Yvonne Bienne  
Výzkumnice synodu



tomto katalogu se nacházejí všechny známé druhy očarování pro zbraně, jež mohou vytvořit současní mágové. Nesnažíme se v žádném případě tvrdit, že je tento seznam zcela kompletní. Průběžně dochází k novým objevům a jsou vytvářena nová kouzla, takže tato kompilace jednoho dne ztratí na aktuálnosti. Čtenáři těchto stránek by se neměli rozpakovat doplňovat do tohoto díla nové informace.

Zbraně jako sekery a luky lze očarovat mnoha různými způsoby. Nejběžnější jsou ohnivá, ledová a blesková kouzla. Tato prostá, avšak efektivní očarování při zásahu svůj cíl navíc popálí, zmrazí či zasáhnou bleskem.

Jen o něco méně běžná jsou očarování, jež z cíle odsávají magickou či životní energii. Mágy tak připraví o jejich vnitřní sílu a bojovníky o sílu fyzickou. Na rozdíl od elementárních očarování nemohou tato kouzla cíl zabít sama o sobě, o to se musí již postarat zbraň jako taková.

Ještě vzácnější jsou očarování strachem. Existují dva způsoby: jeden proti živým a jeden proti nemrtvým. První jmenovaný je účinný výhradně proti živým cílům, ne však proti nemrtvým či magicky vytvořeným, jako jsou atronachové či trpasličí automatony. Druhý jmenovaný dokáže zahnat draugiry, kostlivce, upíry a další podobné netvory. Není známo žádné očarování strachem, které by působilo na trpasličí stroje.

Vcelku rafinované, i když poměrně běžné očarování je uvěznění duše. Poté, co očarování vnikne do krve oběti, uvězní její duši. Pokud krátce poté zemře, je duše přenesena do nedalekého kamene duší. Tato forma magie by měla být používána jen proti zvířatům a nestvůrám. Používání proti lidem a elfům je proti všem konvencím.

O poznání vzácnější jsou vysávací očarování. Existují tři různé druhy, jež vysávají buď zdraví, energii či manu své oběti. Zbraň se stává vodičem, kterým proudí energie z oběti do jejího majitele. Tato očarování jsou občas označována za upírská. Jak již bylo uvedeno výše, vysávání many a energie není samo o sobě smrtelné. Vysávání zdraví však oběť zabít může.

Nejvzácnější očarování jsou taková, která zapuzují či paralyzují. Zapuzovací kouzla působí jen na vyvolané atronachy a nemrtvé, kteří byli probuzeni nějakým mágem. Zapuzení přetrhne pouto mezi sesilatelem a daným stvořením. Vyvolaní atronachové se navrátí do sféry Zapomnění, odkud pocházejí. Nemrtví se uloží opět k spánku. Je nutné mít na paměti, že na nemrtvé, kteří nejsou nikým ovládnuti, zapuzení nijak nepůsobí.

Paralýza je prostá, avšak smrtelná. Zasažená oběť strne a nemůže se po určitou dobu hýbat. Pro válečníky je toto očarování nejcennější. Paralyzovaného protivníka lze velice snadno zneškodnit. Je však důležité mít na paměti, že mnoho stvoření je vůči paralýze imunních - například atronachové, kostlivci, ledové přízraky či trpasličí automatony.