

Skyrimské državy: Příručka polního velitele

Pro důstojníky císařské legie



ítej, věrný důstojníku Říše. Účelem této příručky je pomoci tobě i mužům pod tvým velením lépe porozumět skyrimskému místopisu. Jelikož budeš Skyrimu sloužit velkou část svého života, mohly by tyto informace prokázat, že mají nevyčíslitelnou hodnotu.

Skyrim je rozdělen do devíti držav. Država představuje rozlehlou oblast, která přibližně odpovídá hrabství v Cyrodiilu. Každou državu spravuje jarl, který má svůj dvůr v hlavním městě.

Čtyři z těchto držav nejsou nijak velké a mají jen malou populaci. Proto se jejich hlavní města velikostí příliš neliší od jakéhokoli jiného města. Pět největších měst Skyrimu jsou zároveň i hlavními sídly větších držav. Následuje podrobný popis každé državy.

VÝCHODNÍ MARKA

Východní marka se nachází ve východní oblasti Skyrimu a hraničí s Morrowindem. Ze starobylého města Větrný Žleb jí vládne jarl Ulfrik Bouřný háv. Právě on se svými následovníky pro tebe představuje nejvážnější hrozbu. Ve Východní marce se musíš mít neustále na pozoru, protože Bouřné hávy jsou v těchto končinách nejsilnější a mají nejlepší organizaci. Jako císařský voják si tu najdeš jen málo přátel.

HAAFINGAR

Samota, sídlo Velekrále Skyrimu a hlavním město Haafingar vždy vítala Říši s otevřenou náručí. Většina zdejšího obchodu vděčí za svůj rozkvět říčním trasám a místní lidé patří k těm nejpohostinnějším ve Skyrimu. Říše má hojné zásoby v Chmurném hradu, který slouží jako velitelská základ generálu Tulliovi. Ten odsud rozhoduje o krocích všech legií ve Skyrimu.

HJAALMARKA

Tato država se z poloviny rozprostírá na větrné tundře s několika zemědělskými usedlostmi a z poloviny na páchnoucích slaniscích. Není tu vcelku nic zajímavého až na hlavní město Morthal. Jarl Idgrod Havranice v minulosti s Říši velmi dobře spolupracovala, pokud se však dostane do těžké situace, bude se nakonec starat jen o své vlastní záležitosti.

Tato država má sice pro Říši pouze malou strategickou hodnotu, představuje však ideální základnu pro Bouřné hávy, které by chtěly obléhat Samotu. Proto musí být dobře bráněna před nepřáteli.

HRANICE

Hranice je pustá říše pokrytá obrovskými pláněmi sněhu a ledu. Její hranice se táhnou od středu Skyrimu až k jeho severnímu pobřeží. Tady, v hlavním městě Jitřenka, se nachází jeden z nejrůšnějších přístavů provincie. Díky přístupu k pobřežním skyrimským lodním trasám se může Jitřenka ukázat klíčovým bodem pro válečné úmysly. Pokud by Bouřné hávy chtěly zaútočit na Samotu z řeky, tento přístav by se pro ně stal lákavým cílem, jelikož se nachází v její těsné blízkosti.

HOLINY

Holiny tvoří hlavní část západní hranice Skyrimu a téměř bez výjimky je pokrývají strmé skalnaté hory. V této nevlídné zemi se toho lidstvu příliš vybudovat nepodařilo. Až na hlavní město Markarth, téměř nedobytnou kamennou tvrz, které by mohlo sloužit jako skvělá obranná pozice pro jakoukoli z válčících stran. Měj se na pozoru. Tahle nebezpečná oblast je domovem Zapřísáhlých, vzpurných původních obyvatel Holiny. Dobře se vyznají v terénu, mohou udeřit bez varování a Říši považují za svého nepřítele. Pokud zaútočí, nemůžeš ani očekávat, ani prokázat žádné slitování.

PRŮRVA

Tato država zabírá jihovýchodní cíp Skyrimu a podobně jako Holiny na západě, je i ona z větší části tvořena vysokými horskými masivy. Podnebí je tu mírnější než v severních državách a také se tu více daří vegetaci. Díky tomu tu vzkvétá zemědělství.

Jedno varování k Riftenu, hlavnímu městu oblasti. Naši agenti mají důvod předpokládat, že si zde udělal základnu cech zlodějů. Nicméně jeho síla se oproti předchozím rokům značně zmenšila.

Bez ohledu na to by si tvoji muži měli ve městě dávat pozor na každou minci, a to v jakoukoli dobu.

BÍLÝ PRŮSMYK

Pro tuto středovou državu jsou příznačné rozlehlé travnaté pláně, které poskytují domov mnoha statkářům. Bílý Průsmyk protíná mnoho cest, které spojují vzdálenější državy.

Hlavní město državy, které se také jmenuje Bílý Průsmyk, je usazeno vysoko na kamenitém výběžku mezi rozsáhlými svažitými pláněmi pokrytými buší. Sídlo patří mezi nejbohatší města Skyrimu a císařským vojskům obvykle nastavuje přátelskou tvář.

Ledohrad

Tato bezútesná, sněhem zavátá država v severovýchodním cípu Skyrimu je zcela neobyvatelná. Možná proto si ji za svůj domov vybrali mágové z Ledohradské akademie. Věděli, že tu nebudou nikým rušeni.

Stejně jako v případě Bílého Průsmyku i Ledohrad slouží jako název državy i jejího hlavního města. Ačkoli slovo "město" se dá použít jen stěží. Sídlem oblasti je prostá vesnička vybudovaná kolem magické akademie.

V zamrzlé pustině se kromě Ledohradu vyskytuje jen pár osad, které stojí za zmínku, protože tato oblast nebude v případné válce hrát žádnou důležitou roli.