

Temnota nejtemnější

Autor neznámý



Uctíváči i čarodějové v Morrowindu vyvolávají nižší daedry, využívají je jako své sluhy a spoutávají do svých nástrojů.

Většinu daedrických sluhů mohou čarodějové vyvolat jen na velmi krátký čas, přičemž je svazují nesmírně křehkou a jemnou sítí příkazů a pout. To naštěstí omezuje jejich možnosti páchat škody, ačkoliv i za pouhých pár minut dokáže většina těchto sluhů způsobit strašná zranění jak těm, kdo je přivolali, tak i jejich nepřítelům.

Uctíváči používají jiný způsob, přivolávají poněkud odlišné daedry a připoutávají je zde pomocí rituálů a smluv. Takové dohody pak způsobují, že příslušný daedrický sluha zůstane v této dimenzi po neomezenou dobu - tedy alespoň dokud není jeho zdejší tělesná schránka zničena, což jeho nadpřirozenou esenci odešle zpět do Zapomnění. Kdykoliv narazíte na daedru v daedřích ruinách nebo hrobkách, jde téměř vždy o dlouhodobého návštěvníka naší dimenze.

Podobně i nižší bytosti, připoutané daedřimi pány do zbraní a zbrojí, lze přivolat buď na krátkou dobu, nebo na dobu neomezenou, tedy až do jejich zničení nebo vyhnání. Příkladem krátkodobého připoutání jsou svázané zbraně a zbroje, vyrobené chrámovými kněžími a vyvolávací; daedrické artefakty, jako je Mehrunova břitva nebo Maska Clavica Ničemného, jsou naopak příklady dlouhodobého svázání.

Morrowindský chrám Tribunálu zahrnul uctívání daeder coby nižších duchovních bytostí k nesmrtelným Almsivi, božské trojici Almalexie, Sothy Sila a Viveca. Tyto daedry se dělí na laskavé a zlé. Ty první se dobrovolně podřídily autoritě Almsivi; zatímco zlé daedry Almsivi vzdorují - je to zrádná cháska, z níž si lze jen málokdy učinit spojení.

Laskavé daedry jsou Boethia, Azura a Mefala. Hladovci jsou mocné a kruté nižší daedry, spojené s Boethiem, Otcem intrik - jsou to pokřivené bytosti s dlouhými nohama, ocasem a zvířecí lebkou, neblaze proslulé svým ochromujícím dotykem a schopností měnit zbraně a zbroje v prach. Soumračnice je poslem Azury, bohyně soumraku a svítání. Na první pohled připomíná divokou harpyji ze západních zemí, ačkoliv ženský aspekt této bytosti je nádhernější a její dlouhý ostrý zahnutý ocas nesrovnatelně nebezpečnější. Pavoučí daedry jsou sluhové Mefaly a připomínají křížence mezi pavoukem a člověkem. Jejich horní polovinu tvoří nahý lidský trup, ruce a hlava, zatímco dolní má podobu obrněného těla obřího pavouka s osmi nohama. Tyto daedry jsou bohužel nesmírně divoké a velmi málo inteligentní, takže se nedá spoléhat na to, že skutečně splní příkazy, jež jim Snovačka udělí. Proto jen málokterý čaroděj v Morrowindu je ochoten tato stvoření přivolat, nebo je dokonce spoutat.

Zlými daedrami jsou Mehrunský Dagon, Malakath, Sheogorath a Molag Bal. S Mehrunským Dagonem jsou spojeny tři nižší daedry: hbití a otravní všiváci, divocí a zvířecí drtíhlavové a vznešené a nebezpečné dremory. Humanoidní daedry s krokodýlí hlavou, jimž se říká daedrothové, slouží Molagu Balovi, a obří, ovšem tupí ogrimové jsou sluhové Malakatha. Sheogorathova nižší daedra, zlatý anděl, připomíná polonahou ženu a je to nebezpečná čarodějka značně odolná vůči magii.

Dalším druhem nižších daeder, s nimiž se v Morrowindu často setkáte, jsou atronachové, neboli elementové daedry. Atronachové nemají žádná pouta k daedřím princům a slouží jednomu nebo druhému podle svých vlastních rozmarů. Ke změně stran je lze přimět nátlakem, vábením nebo třeba nabídnutím sdostatek zajímavé příležitosti.