

Křížem krážem světem

Díl XI: Samota

napsal Spatior Munius



ítej, příteli. V našem nejnovějším díle se zaměříme na Samotu. Je-li totiž nějaké místo, kam se chtěl Spatior podívat nejvíce, je to skyrimské sídlo císařské moci. Během naší exkurze zjistíš, že bohatství Samoty nespočívá jen v jejich obyvatelích, ale i v historii a architektuře, které jsou nedílnou součástí samotného města.

Jako vždy naši cestu započneme u městských hradeb, tentokrát na úpatí kopce, který stoupá až k masivním samotským branám.

Okolí Samoty

Než tento vrch vedoucí k městu zdoláte, měli byste se rozhlédnout po okolí. Vydejte se stezkou do přístavu, kde se můžete zastavit a pokochat se jedním z nejlepších výhledů na Velkou klenbu.

Ta původně sloužila nejen jako orientační bod, ale i jako větrolam samotského přístavu. Velká klenba se dala jednoduše bránit a dávným nordům poskytla ideální místo, kde mohli začít stavět.

Město se postupně rozšiřovalo, až nakonec zabralo celou plochu klenby. Tento růst byl završen vybudováním Modrého paláce, sídla velekrálů a královen Skyrimu. Palác ještě navštívíme později.

Brány Samoty

Vstup do Samoty je chráněn dvěma branami a třemi věžemi. První z těchto tří věží se nachází na křižovatce a nazývá se Nebeská věž. Je to především pozorovatelná, ale v dobách války se přes okolní cesty vztyčí barikády a místo pak slouží jako první linie obrany.

Druhé věži a první, menší bráně, se společně říká Větrná brána. Zde armády útočníků narážejí na první skutečný odpor. Poslední a nepochybně nejimpozantnější je Bouřná brána.

Zatímco Chmurný hrad je již odedávna masivní zděnou stavbou u hlavního vstupu do města, samotské vnější zdi a brány byly přistavěny teprve až krátce po korunovaci velekrále Erlinga.

Podíváte-li se nalevo od hlavní brány, spatříte malý náznak Erlingem preferovaného zaoblenějšího stylu architektury, který později uvidíme i v přístavbě Chmurného hradu, ve vnitřní klenbě, i ve větrném mlýně.

Nyní projdeme branami a vstoupíme do hlavní obchodní čtvrti v Samotě.

Studnicová čtvrť

Jakmile projdete samotskými branami, spatříte poprvé město samotné. Přímo před vámi se tu pyšně a vysoko tyčí Císařova věž ověšená prapory. Ta byla domovem haafingarských králů ještě před sjednocením Skyrimu a postavením Modrého paláce. Nyní tam jsou však už jen komnaty pro hosty - a pro císaře, který přijede město navštívit.

Po levici a po pravici se nachází samotské hostince a obchody. Zde najdete to nejvytříbenější dovážené zboží v celém Skyrimu. Samota je konec konců bohaté město, které má přístup k hlavním kupeckým cestám v Tamrielu.

Když půjdete dál, dorazíte ke svahu, který vede až nahoru ke Chmurnému hradu. Tady již opravdu pocítíte váhu a mohutnost této kamenné bašty. Ve věži úplně vlevo, zakončené špičatou střechou Erlingova stylu, byly kdysi hradní kasárny a vězení. Dnes slouží jako centrum samotských vojenských složek.

Vpravo za mohutnou Císařovou věží si všimněte přírodního mostu, který se ladně vine až k větrnému mlýnu. Ten byl postaven za časů velekrále Erlinga a říká se, že jej využívala známá korzářka a kapitánka Jaetta k tajným návštěvám

Chmurného hradu. Někteří historikové si myslí, že tak chtěli spolu s velekrálem udržet své obchodní dohody pod pokličkou. Jiní naopak věří, že byl Erling s Jaettou zapleten na mnohem osobnější úrovni.

Na konci mostu je větrný mlýn. Právě ten je, ještě spolu s věží, nejznámějším vystavěným orientačním bodem Samoty. Síla větrného mlýnu byla dříve využívána k otevírání dveří do skladiště současného sídla Vychodoříšské společnosti, ale dnes tato povinnost spočívá na bedrech silných dělníků doku.

Ve stínu mlýna najdete venkovní trhy a studnu. Zde se dají koupit místní delikatesy včetně známého vína s kořenitou chutí, které se vyrábí pouze v Samotě.

Odsud projdeme po svahu až na nádvoří Chmurného hradu.

Chmurný hrad

Jakmile vejdete na nádvoří Chmurného hradu, spatříte samotský prapor visící nade dveřmi budovy, jež je považována za hlavní část pevnosti.

Na druhém konci nádvoří stojí impozantní Chrám božského pantheonu. Zakladatelé Samoty byli velmi zbožní a zdejší město je tak výjimečným místem ve Skyrimu, jelikož jsou zde všichni bohové uctíváni v jediném chrámu. Za shlédnutí rozhodně stojí i interiéry všech tří budov, ale veřejnosti je přístupný pouze chrám a vojenské křídlo Chmurného hradu.

Vydáte-li se dovnitř do chrámu, všimněte si především výklenků v jeho přední části. Jeden z nich je totiž prázdný - a právě tam stál kdysi oltář Talose, ještě předtím, než byl tento bůh postaven mimo zákon.

Z nádvoří vyjděte východem mezi Chmurným hradem a chrámem a poprvé se vám naskytne výhled na Modrý palác. Cestou se určitě zastavte před Bardskou akademií, což je obrovská budova, vlevo u schodů označená hořícím Callisovým plamenem.

Ten je pojmenovaný po slavném bardovi a říká se, že dokud tento plamen hoří, bude stát i samotná akademie.

Bardská akademie

Když se ze schodů Bardské akademie podíváte nahoru, všimnete si, že je vyšší než samotný Modrý palác. Bardy, kteří zde trénují, pak po celém Skyrimu zpívají písně, jež zachycují historii věků. A naskytne-li se vám ta příležitost, zúčastněte se i Upálení krále Olafa, což je festival, během něhož je již tradičně upalována figurína dávného krále prvního věku.

Z akademie pokračujte po cestě nahoru a dojdete až na nádvoří Modrého paláce, který bude naší poslední zastávkou.

Modrý palác

Modrý palác je domovem samotských jarlů, kteří po staletí sloužili skyrimským velekrálům a velekrálovnám. V nejvyšším patře severovýchodního křídla, které se nachází vlevo od hlavního vchodu, jsou komnaty současné jarly a jejich dvořanů. Jejich služební jsou pak o patro níže.

Jihozápadní Pelagiovo křídlo bohužel chátrá. Svě jméno získalo po slavném velekráli Pelagiovi Šíleném a říká se, že v něm straší králův duch. Proto také bylo krátce po jeho smrti uzamčeno a v současné době tam už nikdo nechodí.

Do vnitřku Modrého paláce rozhodně zavítejte. Velké atrium a dvořanské komnaty jsou natolik výjimečné, že byste je neměli minout.

Další zajímavá místa

Spatior vám ukázal Samotu ve vší její slávě, ale to neznamená, že by v ní nebyla další místa, kam byste se mohli vydat. Městské hradby jsou snadno přístupné a pohled, který se vám seshora naskytne, za jejich zdolání rozhodně stojí. Ujít byste si neměli nechat ani samotské doky, protože patří mezi největší v celém Skyrimu.

A to už je z našeho devátého dílu Cest světem již vše. Spatior ještě neví, kam se vypraví příště, ale můžete si být jistí, že vám opět přinese seznam těch nejzajímavějších míst, na které tam narazí.

Spatior Munius, cestovatel po světě