

## Olaf a drak

napsal Adonato Leotelli



ednou z nejbarvitějších legend nordské kultury je příběh o Olafovi Jednookém a Numinexovi.

Před dávnými časy, v prvním věku, ohrožoval celý Skyrim strašlivý drak jménem Numinex. Hrozivá stvůra vybíjela celé vesnice, podpalovala města a vraždila nesčítelně nordů. Zdálo se, že v Tamrielu není síly, která by ji dokázala zastavit.

Byly to temné časy ve skyrimské minulosti, jednotlivé oblasti proti sobě vedly války o moc. Kdyby jarlové spolupracovali, možná by se jim podařilo netvora porazit, jenže tehdy byla důvěra nedostatkovým zbožím.

Svou pomoc nabídl skvělý válečník jménem Olaf. Slíbil, že netvora porazí. V některých verzích příběhů se jedná o jarla Bílého Průsmyku. V jiném podání legendy Olaf lidem Bílého Průsmyku slíbil, že nestvůru zajme, pokud jej jmenují jarlem.

Ať už to bylo jakkoli, Olaf se s hrstkou svých nejvěrnějších bojovníků skutečně vydal draka hledat. Nakonec Numinexe našel v doupěti na vrcholu hory Athor. Není třeba zdůrazňovat, že to byla impozantní bitva.

Nejdříve se Olaf k drakovi přiblížil se sekerou a štítem v rukou. Některé verze legendy říkají, že s drakem bojoval několik dní, byli však natolik vyrovnanými soupeři, že nikdo nedokázal zvítězit.

Většina příběhů tvrdí, že když Olaf zjistil, že jsou zbraně proti drakovi úplně k ničemu, nakonec je znechuceně odhodil. Neschopnost draka zasáhnout v něm probouzela děsivý hněv, jenž zcela prostoupil jeho mocný řev.

Tady se opět příběhy rozcházejí. Mnoho verzí tvrdí, že si Olafa neuvědomoval, že byl obdařen dračí řečí, zatímco jiné napovídají, že o tomto daru již dlouho věděl, ale chtěl nejprve na drakovi vyzkoušet své bojové dovednosti.

Nicméně prakticky všechny legendy se shodují na tom, co následovalo.

Numinex i Olaf využili děsivé moci dračí řeči a na vrcholu hory Athor se pustili do impozantního souboje řevu. Jejich slova měla údajně takovou moc, že dokázala rozdrtit kámen a rozdělit oblohu.

Nakonec Numinex v důsledku zranění a naprostého vyčerpání padl. Olafovi se nějakým způsobem podařilo (a další podrobnosti o této části zřejmě chybí v prakticky všech verzích) draka dostat zpět do hlavního města Bílého Průsmyku. Na lid Bílého Průsmyku udělal Olafův zajatec patřičný dojem. Vybudovali obrovskou kamennou kobku velikosti paláce, kterou nazvali "Dračí síň". Tato obrovská cela sloužila jako žalář Numinexovi až do smrti.

Olaf se nakonec stal skyrimským velekrálem, čímž ukončil válku o celkovou nadvládu. Má se za to, že jeho úchvatný skutek z něj učinil jediného vůdce, kterého dokázali uznávat všichni obyvatelé provincie. A tak se v zemi nakonec znovu zavládl mír. Jak návštěvníkovi Skyrimu mi tento příběh přijde velmi vzrušující a zajímavý zároveň. Jedná se o jednu z nejoslovanějších legend nordů a není těžké pochopit, proč tomu tak je. Je to příběh nepřekonatelného hrdinství, ve kterém duchaplný a vážený nord bojuje proti hrozivému nepříteli. Vítězství nakonec dosáhne tím, že si jej zcela podrobí svým řevem. Jediná možnost, jak by tento příběh mohl být ještě více nordský, spočívá v tom, že by Olaf Numinexe přemohl v pijácké soutěži.

Najdou se však i tací, kteří o legendě pochybují. Jistý bard jménem Svaknir, který žil během Olafovy vlády, sepsal a zveršoval odlišnou verzi celé události, jež se Olafovi příliš nezamlouvala. Velekrále dokonce rozlítla natolik, že vzpurného barda nechal uvrhnout do žaláře a všechny výtisky jeho legendy nařídil zničit.

Nic by mě nepotěšilo tak, jako kdyby se mi tato verze dostala do rukou! Připouštím, že mi zvědavost nedá spát. Moc rád bych věděl, jak Olaf porazil Numinexe podle Svaknira.

Existuje jen pár starobylých bardských textů, které nabízejí jednu možnou odpověď. Tato díla napovídají, že Numinex byl krajně nedůtklivý, jelikož už se na něm značně podepsalo stáří. Příběhy vycházejí z toho, že drak jednoduše svá poslední léta strávil tím, že sužoval celou zemi, a pak jednoduše odletěl na vrchol hory Athor, kde chtěl v klidu ukončit své bytí.

Když se Olaf vydal Numinexe hledat, drak už byl příliš slabý na to, aby se bránil. Olaf jej proto se svými muži zajal bez větší námahy, ale rozhodl se situace využít, a tak si vymyslel hrdinský příběh. Bylo by dobré zmínit, že všichni Olafovi válečníci, kteří údajně přežili souboj řevu, se během Olafovy vlády z titulu velkokrále stali bohatými a vlivnými lidmi.

Je však také stejně dobře možné, že si Svaknir jednoduše vylil svou zášť vůči Olafovi a jeho skandální verše byly jen pokusem poškodit velkokrálovu pověst. Ale to se nikdy nedozvíme.

Ted' tě, dobrý čtenáři, opustím s jedním dobrým ponaučením: Dobrý dějepisec musí zůstat nestranný a zvážit všechny úhly pohledu. Čas překrutí záznamy o všech událostech, takže čím blíže se můžeš dostat k původnímu zdroji, tím lépe!